



Szczecińskie Collegium Informatyczne

Szczecin – ul. Mazowiecka 13

www.sci.edu.pl



www.academia.pl **e-mail:** info@academia.pl

Academia++ zajęcia z dnia 4 listopada 2017

Kolejne zajęcia projektu **Academia++** już za nami. Sporo już potrafimy. Pora na tworzenie własnej gry. Na kolejnych zajęciach będziemy uczyli się nowych funkcjonalności **Godot Engine**. Nadal będziemy rozwijali nasz projekt – grę. Każdy z Uczestników będzie realizował swój projekt na podstawie własnego pomysłu, w którym będzie wykorzystywał poznane możliwości.

Poniższe opracowanie zawiera kompletny zakres materiału, który był realizowany na zajęciach **Academia++** w dniu 4 listopada 2017. Materiał obejmuje zagadnienia tworzenia projektu, budowanie scen i zarządzanie nimi oraz wstęp do tworzenia skryptów w środowisku **Godot Engine**.

Stanowi podstawę do projektu, który w ramach zajęć będzie rozwijany o dodatkowe funkcjonalności **Godot Engine**. W załączonych materiałach znajduje się kompletna ścieżka postępowania przy budowie tego projektu (gry), a także gotowy projekt do uruchomienia.

Zachęcamy do samodzielnej pracy, nauki, zabawy, modyfikacji. Ilość materiału wynika ze szczegółowego opisu czynności, co powinno stanowić solidną podstawę do usystematyzowania poznanej wiedzy i umiejętności. Część z nich znana jest już z zajęć, część jest nowa. W ramach dalszych zajęć, opracowania będą bazowały na tych materiałach, a nasza praca i nauka będzie polegała na dodawaniu nowych rozwiązań oraz wykorzystywania już istniejących.

Zespół **Academia++**